

ערב 'הרמז' מקוון

משך הפעילות - 40 דקות

מטרות:

1. עידוד תחרות בריאה בין החניכות.ים.
2. גיבוש והנאה.

מהלך הפעילות

(הפעילות תעבור בזום)

פתיחה -

התחברות לזום + סבב מה נשמע - 10 דקות.
בסבב, כל חניכה ת.יספר איך עבר עליה.ו היום.

מתודה 1 - פעילות הרמז - 30 דקות.

'הרמז' הוא משחק שבו מתואר מקרה רצח כלשהו - כל אחד מהחניכות.ים הופך לדמות אחת במשחק כאשר לכל דמות יש אליבי ורמזים שרק היא חשופה להן. מטרת המשחק היא שהחניכות.ים יגלו מי הדמות האשמה ברצח. המדריך ישלח דרך הוואטסאפ לכל חניכה מהי הדמות שלו.ה ויחד גם את הרמזים והאליבי. החניכות.ים יוכלו לשאול אחד.ת את השני.יה שאלות כדי להתקדם בפתרון התעלומה.

רקע

במלון דרכים בפרברי מזכרת בתיה, "פנינת השפלה" שמו, בוצע ביום חמישי רצח מזעזע של אורחת בשם סילבנה ג'ונס. סילבנה הגיעה ביום רביעי בלילה ללון במלון, וביום חמישי בבוקר התכוונה להמשיך את דרכה למיני ישראל. אך ביום חמישי בבוקר נמצאה גופתה בפרדסים שמחוץ למלון.
מי היה הרוצח?
איפה התבצע הרצח?
באיזה כלי רצח?
כל זאת ועוד...