פעולה 2-יישור קו בבסיסי מחשב

מטרות הפעולה:
1. החניכים יכירו את ישומיי המחשב השונים.
2. החניכים יילמדו בצורה חוויתית ומלמדת.
3. החניכים יתנסו בתחילת בניית התוצר.

מהלך הפעולה: