פעולה 2-יישור קו בבסיסי מחשב

מטרות הפעולה:  
1. החניכים יכירו את ישומיי המחשב השונים.  
2. החניכים יילמדו בצורה חוויתית ומלמדת.  
3. החניכים יתנסו בתחילת בניית התוצר.

מהלך הפעולה: